

Documento de especificação de requisitos para

EVENTIFY

Versão 4.0

Feito por Gonçalo Monteiro

19/12/2017

Conteúdos

| | |
|--|----------|
| 1. Introdução | 1 |
| 1.1 Etapas da criação de um evento..... | 1 |
| 1.2 O Eventify tem como propósito | 2 |
| 2. Descrição geral do produto..... | 2 |
| 2.1 Características dos utilizadores | 2 |
| 2.2 Requisitos do utilizador..... | 3 |
| 2.3 Requisitos de sistema..... | 4 |
| 2.4 Requisitos de implementação..... | 4 |
| 3. Casos de uso..... | 5 |

Revisões

| Nome | Data | Motivo de alteração | Versão |
|------------------|-------------|----------------------------|---------------|
| Gonçalo Monteiro | 27/10/17 | Atualização do documento | 4.0 |

1. Introdução

Pretende-se criar uma aplicação tanto para android como para web com o propósito de gerenciar eventos, direcionado para pessoas interessadas em participar nos mesmos (Clientes que não fazem parte do sistema) e em simultâneo para guiar os eventifyers (Utilizadores que participam ativamente no sistema para criar eventos) a criar um evento estruturado.

Este projeto é relevante para aquelas pessoas com a necessidade de divulgar um acontecimento que vá acontecer futuramente com a ajuda de uma plataforma que disponibiliza várias ferramentas de apoio á criação e gestão dos eventos.

1.1 Etapas da criação de um evento

Para um eventifyer poder criar um evento deve preencher os seguintes campos:

1º descrever o evento no geral como o seu nome e a data do acontecimento. a quantidade de bilhetes disponíveis (os bilhetes podem ser categorizados por exemplo por faixa etaria).

2º descrever a quantidade de bilhetes que o evento possui (os bilhetes podem ser categorizados por exemplo por faixa etaria).

3º descrever o tipo de evento (os eventos podem ter mais do que um tipo como por exemplo ser um concerto e ao mesmo tempo um festival).

4º associar (ou não) eventifyers ao evento.

5º descrever os gastos do evento para que o eventifyer no fim do evento saiba quanto lucrou mediante ao que gastou.

6º descrever os extras do evento, apesar de não ser obrigatório, caso algum eventifyer queira que o evento venha com hotel ou transporte a parte o cliente pode pagar a parte.

7º descrever as atrações dos eventos para que quando os clientes visualizarem o evento através de outra aplicação saibam o que compõe o evento.

1.2 O Eventify tem como propósito

- Eventifyers criarem eventos e efetuarem diversas operações nos eventos criados como editar e eliminar;
- Eventifyers que criam eventos terem acesso as estatísticas relativas ao evento criado;
- Eventifyers poderem cooperar entre si ao criar eventos em conjunto;
- Administradores terem acesso a todas as informações dos utilizadores assim como os seus eventos embora não tenham permissão para criar eventos;

2. Descrição geral do produto

2.1 Características dos utilizadores

O Sistema terá duas classes de utilizador sendo elas “Administrador”, “Eventifyer”.

Não terão os mesmos privilégios sendo que o Administrador pode criar, visualizar, editar e eliminar eventifyers, enquanto que os eventifyers podem criar, visualizar, editar e eliminar eventos.

Os clientes vão comunicar indiretamente com a plataforma através de uma aplicação externa.

2.2 Requisitos do utilizador

Web:

- Desenvolver e listar vários tipos de eventos;
- Disponibilização de eventos para outras plataformas;
- Amostra estatística de todos os eventos criados pelo utilizador;
- Armazenamento de dados online;
- Capacidade de autenticação tanto de eventifyer como de administrador (Cada um com diferentes privilégios);

Mobile:

- Desenvolver e listar vários tipos de eventos;
- Armazenamento de dados online;
- Capacidade de autenticação tanto de eventifyer como de administrador (Cada um com diferentes privilégios);
- Capacidade de administradores visualizarem eventifyers e os eventos dos mesmos;

2.3 Requisitos de sistema

2.3.1 Requisitos funcionais

- Os eventos deveram ter um tipo de evento.
- Caso vários eventifyers participem devem estar todos registados.
- Os gastos do evento deveram estar todos bem explícitos.
- Descrever todos os extras que o evento possa ter.
- Descrever todas as atrações.
- Todos os eventos devem ter um JSON correspondente para divulgação.
- Quando um evento acaba deve ficar disponível a estatística gráfica do mesmo através do chartjs (plugin para mostrar gráficos).
- Todos os dados deveram ser armazenados numa base de dados online.
- O sistema deverá distinguir utilizadores de eventifyers através dos dados que estiverem na base de dados.

2.3.2 Requisitos não funcionais

Todas as passwords presentes no formulário devem ir devidamente encriptadas.

2.4 Requisitos de implementação

Futuramente seria benéfico implementar um sistema de mensagens para que os utilizadores possam comunicar entre si.

3. Casos de uso

